



# **Gašenje sustava Libar**

## **Upute za preuzimanje materijala**

## 1. Uvod

Svi autori materijala (e-knjiga) koje se nalaze u sustavu Libar na poveznici <https://libar.carnet.hr/> mogu preuzeti vlastite materijale u EPUB formatu i/ili SCORM formatu na lokalno računalo ako žele sačuvati svoje materijale prije gašenja sustava Libar.

Autori mogu materijale postaviti na CARNET-ove sustave [Edutorij](#) i/ili [Loomen](#) ili na neki drugi sustav/repositorij za digitalne obrazovne sadržaje prema svom izboru.

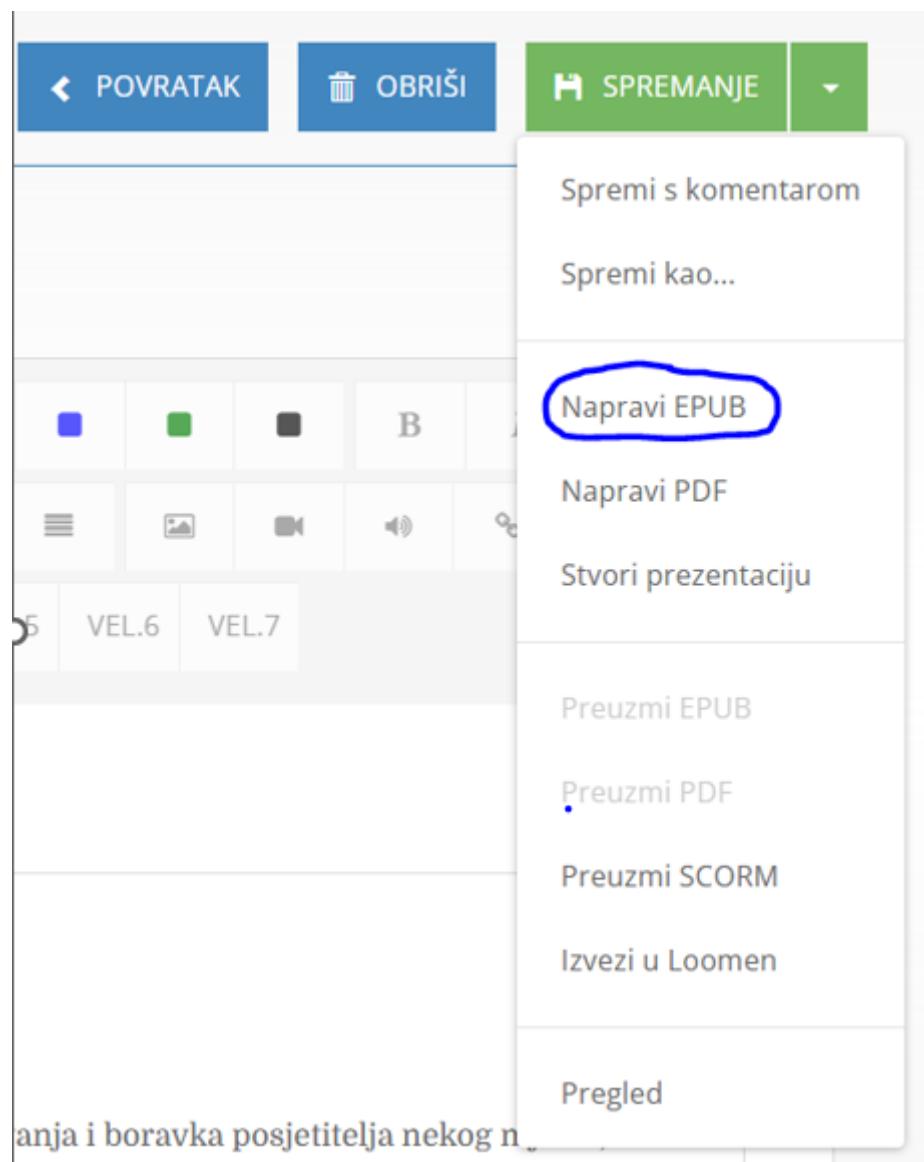
Za postavljanje materijala na sustav Edutorij, potrebno je prvo preuzeti materijale s Libra u EPUB formatu, a zatim ih unijeti u sustav Edutorij. Ako se autori materijala odluče za objavu materijala u sustavu Loomen, potrebno je prvo preuzeti materijale s Libra u SCORM fomatu.

U nastavku su ovoga dokumenta upute za preuzimanje materijala s Libra i njihov unos u sustave Edutorij i Loomen.

## 2. Preuzimanje materijala s Libra u EPUB formatu

Otvaranjem vlastitog materijala, potrebno je otići na padajući izbornik pored zelenog gumba SPREMANJE kojim se otvaraju mogućnosti spremanja materijala.

Prvi korak kod preuzimanja materijala u EPUB formatu je odabir opcije Napravi EPUB (na Slici 1 označeno plavo).



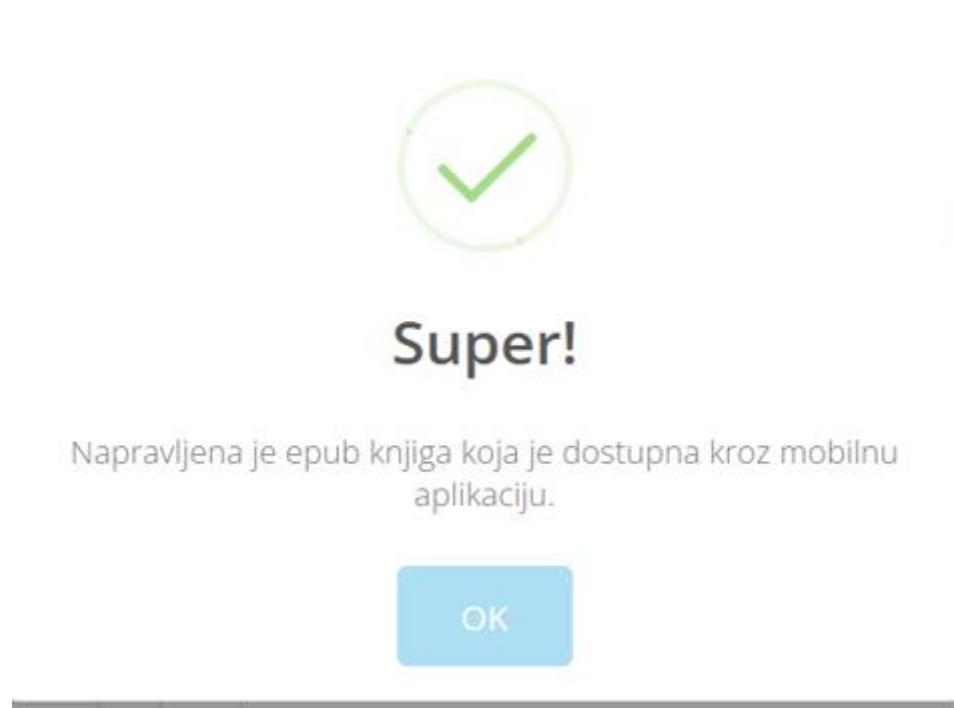
Slika 1 Napravi EPUB

Odabirjem opcije Napravi EPUB se pojavljuje pop-up poruka gdje je potrebno odabrati zaštitu/pristup materijalu i nakon toga odabrati gumb KREIRAJ EPUB (Slika 2).



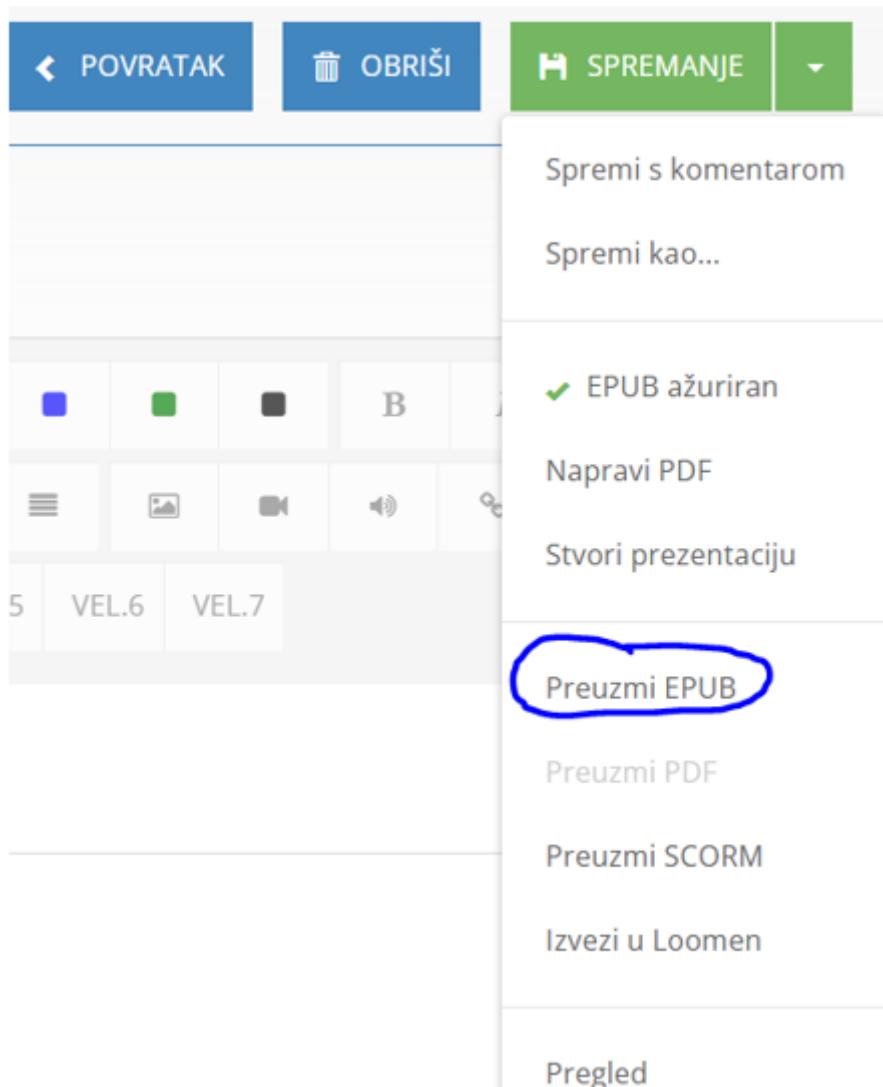
Slika 2 Kreiraj EPUB

Nakon kreiranja EPUB formata pojavljuje se poruka prikazana na slici 3:



Slika 3 Poruka upozorenja

U drugom koraku pojavljuje se opcija za preuzimanje EPUB formata materijala. Klikom na padajući izbornik pored zelenog gumba SPREMANJE dostupna je opcija Preuzmi EPUB (na slici 4 označeno plavo).



Slika 4 Preuzmi EPUB

Odabirom opcije Preuzmi EPUB materijal se sprema lokalno na vlastito računalo.

Za pregled/čitanje materijala u EPUB formatu potrebno je imati instaliran program za čitanje e-knjiga.

Interaktivni elementi (kvizovi, videozapisi i sl.) ugrađeni u materijale preuzete lokalno na računalo neće biti funkcionalni. U preuzetim materijalima u kojima se interaktivnim elementima pristupa putem poveznica, za pristup interaktivnim elementima sadržaja potrebno je imati osiguranu internetsku vezu.

### 3. Unos materijala u sustav Edutorij

Svi autori mogu vlastite materijale unijeti u sustav Edutorij.

Sustav Edutorij je repozitorij digitalnih obrazovnih sadržaja koji omogućuje objavu, pristup, pohranu i razmjenu digitalnih obrazovnih sadržaja, nastalih prvenstveno od strane nastavnika i učenika hrvatskih osnovnih i srednjih škola, ali i od stručnjaka sa visokih učilišta i drugih obrazovnih ustanova.

Poveznica na sustav: [Edutorij \(carnet.hr\)](http://Edutorij(carnet.hr))

Za unos materijala u Edutorij potrebno je prijaviti se putem AAI@EduHr korisničkog računa.

Upute za prijavu i unos materijala u sustav Edutorij nalaze se na sljedećim poveznicama:

[Edutorij | Upute za korištenje \(carnet.hr\) - videoupute](#)

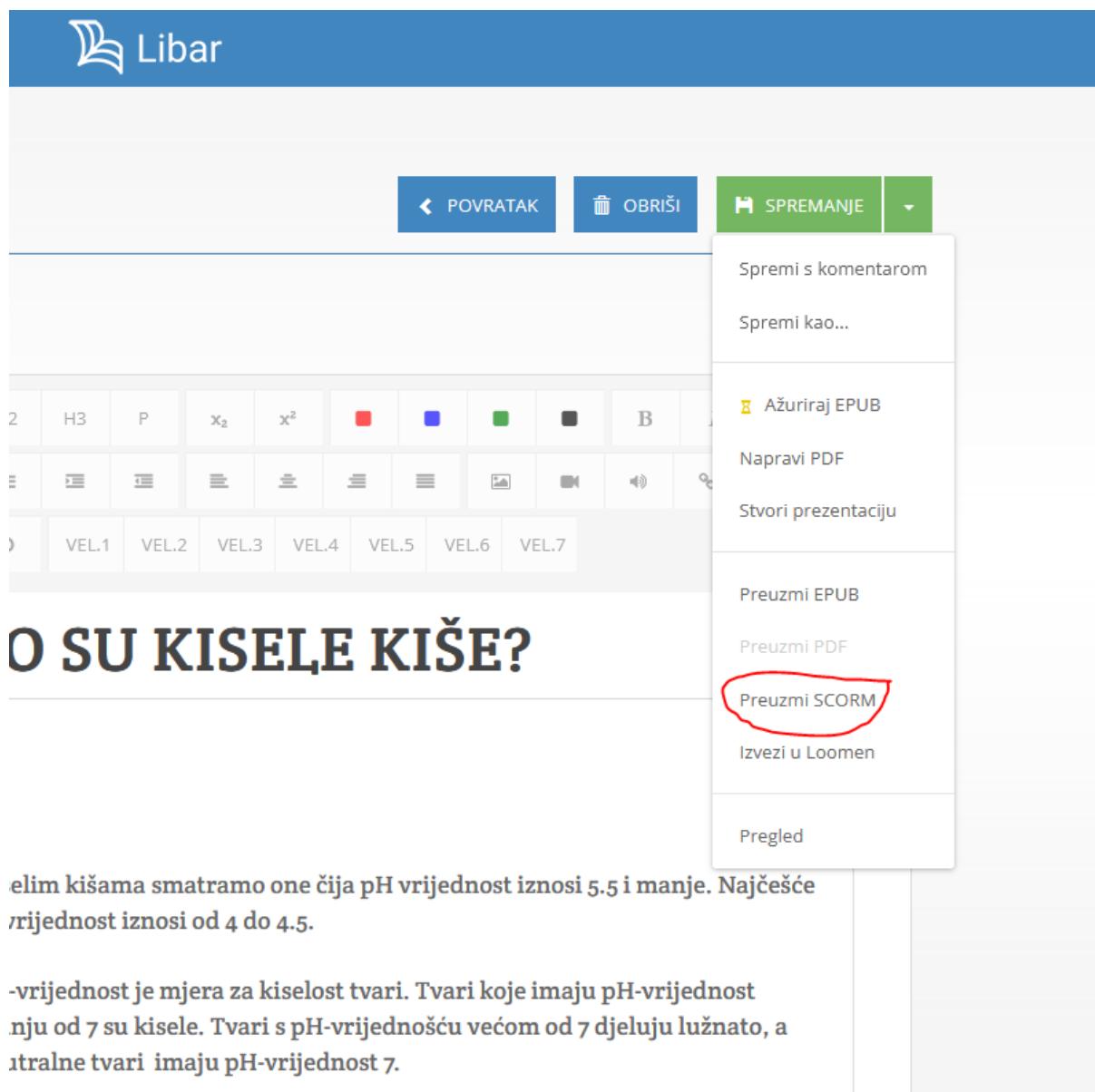
[1. Registracija, uređivanje i prijava korisničkog računa - Edutorij \(carnet.hr\)](#)

[5. Unos materijala - Edutorij korisničke upute \(carnet.hr\)](#)

Materijali preuzeti sa sustava Libar koji sadrže ugrađene interaktivne elemente (kvizovi, videozapisi i sl.) neće biti funkcionalni kada se unesu u sustav Edutorij. Međutim, materijali koji sadrže poveznice na interaktivne elemente bit će dostupni kada ih se pregledava iz sustava Edutorij.

## 4. Preuzimanje materijala s Libra u SCORM formatu

Otvaranjem vlastitog materijala, potrebno je otići na padajući izbornik pored zelenog gumba SPREMANJE, te klikom na Preuzmi SCORM preuzeti materijal (na Slici 5 označeno crveno).

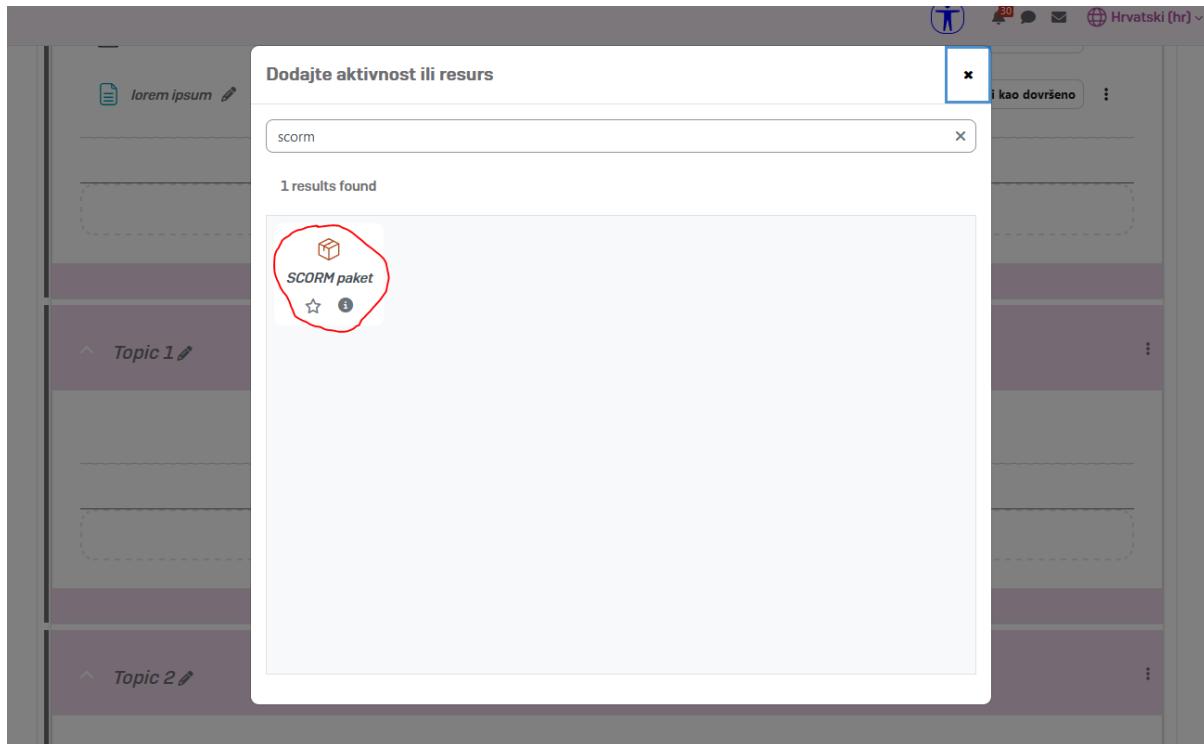


Slika 5 SCORM format

## 5. Unos materijala u sustav Loomen

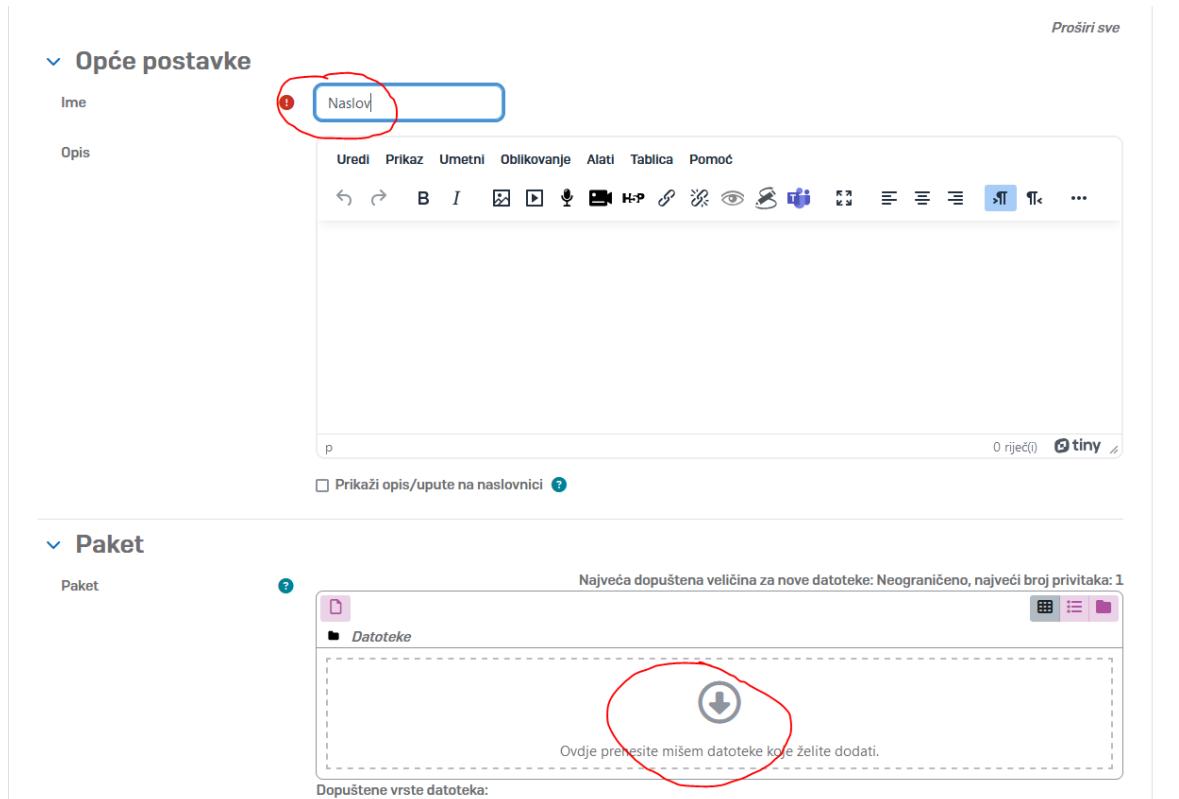
Svi autori mogu u vlastite predmete unijeti materijale u obliku SCORM paketa.

Za dodavanje paketa kreiramo novu aktivnost i u popisu odabiremo SCORM paket.

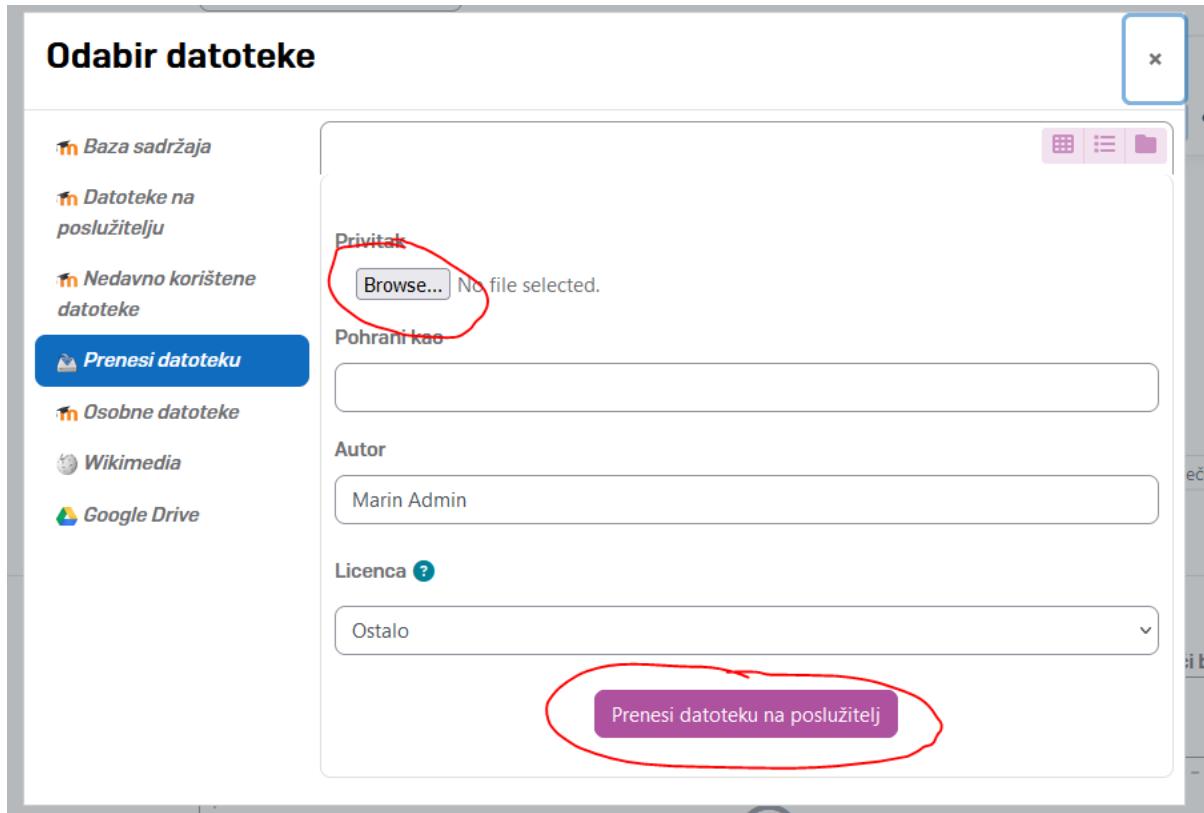


Slika 6 Unos u Loomen

U novom prozoru unosimo naziv aktivnosti (materijala) i učitavamo ranije preuzetu datoteku.



### Slika 7 Unos u Loomen (1)



Slika 8 Unos u Loomen (2)

Nakon učitavanja, materijali su spremni za pregled:

SCORM paket > Naslov

SCORM paket Postavke Zamrzni ovaj kontekst Izvještaji More ▾

## Naslov

Pregled Uđi

Broj dopuštenih pokušaja: Neograničeno  
Broj pokušaja koji ste vi učinili: 0  
Način ocjenjivanja: Najbolji pokušaj  
Ocjena koja je zabilježena: Nijedan

Projekt je sufinancirala Europska unija iz europskih strukturnih i investicijskih fondova. Više informacija o EU fondovima možete naći na web stranicama Ministarstva regionalnoga razvoja i fondova Europske unije:  
[www.strukturifondovi.hr](http://www.strukturifondovi.hr)

Slika 9 Unos u Loomen (3)

Interaktivni sadržaji (kvizovi, videozapisi i sl.) koji su bili ugrađeni u sustav Libar neće se moći pokretati unutar sustava Loomen. Ako autor želi omogućiti pokretanje kvizova u Loomenu, morat će ručno unijeti taj sadržaj u Loomen. Upute za izradu kvizova u Loomenu nalaze se ovdje: <https://usavrsavanje.loomen.carnet.hr/course/view.php?id=2328>